

Das Schwarze Auge

HELDENDOKUMENT

NAME		
TITEL	GRÖßE	GEBURTSTAG
TYPUS	GEWICHT	GEBURTSORT
GESCHLECHT	HAARFARBE	GESCHWISTER
GÖTTHEIT	AUGENFARBE	STAND D. ELTERN

MU	<input type="text"/>	AG	<input type="text"/>	LEBENSENERGIE					
KL	<input type="text"/>	HA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
IN	<input type="text"/>	RA	<input type="text"/>	ASTRALENERGIE / KARMAENERGIE					
CH	<input type="text"/>	TA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
FF	<input type="text"/>	NG	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
GE	<input type="text"/>	GG	<input type="text"/>	AUSDAUER					
KK	<input type="text"/>	IZ	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>



ABENTEUERPUNKTE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
STUFE	<input type="text"/>	MAGIERESITENZ	(MU*KL*ST):3-2*AG	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ATTACKE (MU*GE*KK):5	<input type="text"/>	PARADE (IN*GE*KK):5	<input type="text"/>	FERNAMPF (IN*FF*KK):4	<input type="text"/>	AUSWEICHEN (MU*IN*GE):4	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	---------------------	----------------------	-----------------------	----------------------	-------------------------	----------------------

WAFFEN							
WAFFE	GEWICHT	KK	WV	AT	PA	TP	BF

FERNWAFFEN						
FERNWAFFE	GEWICHT	TAW	TP	Gw. Ges	ST.	KÖCHER

SCHILD / PARIERWAFFE				
ART	WV	BE	GEW.	BF

2	W./S. ZERSTÖRT	9-10	SELBST VERLETZT
3-5	STURZ	11	WAFFE VERLÖHREN
6-8	STÖLPERN	12	S. SCH. VERLETZT

MU:
KL:
IN:
CH:
FF:
GE:
KK:
BE:

KAMPFTECHNIKEN (*1)	TAW	AT	PA	BE
Raufen				BE
Boxen				BE
Huruzat				BE
Ringen				BE
Äxte und Beile				BE-3
Dolche				BE-1
Infanteriewaffen				BE-3
Linkshändig				BE
Kettenwaffen				BE-2
Peitsche				BE
Scharfe Hiebwaffen				BE-2
Schwerter				BE-2
Speere und Stäbe				BE-2
Stichwaffen				BE-1
Stumpfe Hiebwaffen				BE-3
Zweihänder				BE-2
Lanzenwaffen				BE
Schusswaffen				
Wurfwaffen				BE-3
Schleuder				
KÖRPERLICHE TALENTE (*2)	PRØBE	TAW		
Akrobatik	KL/GE/KK			
Fliegen	MU/KL/GE			
Gaukeleien:	CH/FF/GE			
Klettern	MU/GE/KK			
Körperbeherrschung	MU/IN/GE			
Reiten	CH/GE/KK			
Schleichen	MU/IN/GE			
Schwimmen	MU/GE/KK			
Selbstbeherrschung	MU/KK/KK			
Sich Verstecken	MU/IN/GE			
Tanzen	CH/GE/GE			
Zechen	KL/IN/KK			
GESELLSCHAFT (*2)	PRØBE	TAW		
Bekehren/Überzeugen	KL/IN/CH			
Betören	IN/CH/CH			
Etikette	KL/CH/GE			
Feilschen	MU/KL/CH			
Gassenwissen	KL/IN/CH			
Lehren	KL/IN/CH			
Lügen	MU/IN/CH			
Menschenkenntnis	KL/IN/CH			
Schätzen	KL/IN/IN			
Sich Verkleiden	MU/FF/GE			
INTUITIVE BEGABUNGEN (*1)	PRØBE	TAW		
Gefahreninstinkt	KL/IN/IN			
Glückspiel	MU/IN/IN			
Prophezeihen	IN/IN/CH			
Sinnesschärfe	KL/IN/IN			
Stimmen Imitieren	KL/IN/CH			

NATUR (*2)	PRØBE	TAW	
Fährten suchen	KL/IN/GE		
Fallenstellen	KL/FF/KK		
Fesseln/Entfesseln	FF/GE/KK		
Fischen/Angeln	IN/FF/KK		
Pflanzenkunde	KL/IN/FF		
Orientierung	KL/IN/IN		
Tierkunde	MU/KL/IN		
Wettervorhersage	KL/IN/IN		
Wildnisleben	IN/FF/GE		
WISSENSTALENTE (*3)	PRØBE	TAW	
Alchemie	MU/KL/FF		
Alte Sprachen	KL/KL/IN		
Geographie	KL/KL/IN		
Geschichtswissen	KL/KL/IN		
Götter und Kulte	KL/IN/CH		
Kriegskunst	MU/KL/IN		
Lesen/Schreiben	KL/KL/FF		
Magiekunde	KL/KL/FF		
Mechanik	KL/KL/IN		
Rechnen	KL/KL/IN		
Rechtskunde	KL/IN/CH		
Sprachen kennen	KL/IN/CH		
Staatskunst	KL/IN/CH		
Sternkunde	KL/KL/IN		
HANDWERK (*2)	PRØBE	TAW	
Abrichten	MU/IN/CH		
Boote Fahren	FF/GE/KK		
Fahrzeug Lenken	IN/CH/FF		
Falschspiel	MU/CH/FF		
Heilkunde, Gift	MU/KL/IN		
Heilkunde, Krankheit	MU/KL/CH		
Heilkunde, Seele	IN/CH/CH		
Heilkunde, Wunden	KL/CH/FF		
Holzbearbeitung	KL/FF/KK		
Kochen	IN/KL/FF		
Lederarbeitung	KL/FF/FF		
Malen/Zeichnen	KL/IN/FF		
Musizieren:	KL/IN/FF		
Schneidern	KL/FF/FF		
Schlösser Knacken	IN/FF/FF		
Singen	KL/IN/CH		
Taschendiebstahl	MU/IN/FF		
Töpfern	KL/FF/FF		
BERUFS- UND META TALENTE	PRØBE	TAW	

SPRACHEN:
